



Regulamento Oficial

FIFA 24

REGULAMENTO OFICIAL - JEVILLE | FIFA 24

CAPÍTULO I – INTRODUÇÃO E PROPÓSITO	3
CAPÍTULO II – DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES	4
CAPÍTULO III – FORMATO DA COMPETIÇÃO	6
CAPÍTULO IV – DAS PARTIDAS	9
CAPÍTULO V - DA PREMIAÇÃO	14
CAPÍTULO VI – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS	14

CAPÍTULO I – INTRODUÇÃO E PROPÓSITO

Art. 1º - Este documento tem como finalidade reger a competição intitulada como **JEVILLE - FIFA 24 - PS5 | XBOX SERIES S**, que acontecerá de maneira online organizada pela **SporTI**, em conjunto com a **Prefeitura Municipal de Joinville**.

Art. 2º - O disposto no presente documento será denominado como Regras Oficiais (Regras) as quais se aplicam a todos os participantes. Ao se registrarem, todos os participantes estarão de acordo com todo o ordenamento de Regras, bem como os Termos de Uso e Política de Privacidade da Plataforma **e-SporTI**, que estão sujeitas a mudança em qualquer momento que a **SporTI** considerar necessário.

Art. 3º - Em caso de requererem esclarecimentos e/ou resolução de conflitos, os participantes poderão consultar a equipe de arbitragem, por meio do suporte aos jogadores da **SporTI** e somente a sua decisão será válida e definitiva.

CAPÍTULO II – DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES

Art. 1º - Período de inscrição:

- **Início: 21/03/2024**
- **Término: 21/04/2024**

§1º - Não haverá valor de inscrição para esse campeonato.

§2º - A inscrição deverá ser feita pela Plataforma **e-SporTI**, disponível em **JEVILLE ETAPA E-SPORTS** - [JEVILLE - FIFA 24](#).

§3º - A inscrição somente será válida quando efetuada pelo player que se cadastrar na plataforma **e-SporTI** com o **e-mail e anexar o documento exigido em anexo**. Caso contrário, o mesmo estará sujeito a desclassificação da referida competição.

§4º - Não será permitido mais de uma inscrição por jogador, ainda que utilizando-se de perfil, e-mails e contas diferentes.

§5º - Os jogadores deverão acessar a plataforma de jogo ou efetuar o cadastro e informar, na plataforma SporTI, o nome de usuário utilizado para que seu adversário possa convidá-lo para as partidas marcadas, além de preencher essa informação nos campos **PNS** ou **Gamertag**, na plataforma SporTI;

§6º - Para tal, acesse a plataforma SporTI, vá em minha conta e preencha os campos **PNS** ou **Gamertag**;

Art. 2º Cada jogador inscrito deverá preencher e introduzir o seu **PNS** ou **Gamertag** com os mesmos caracteres que aparecem no jogo na área “Minha conta”, dentro do Painel da Plataforma **e-SporTI**, bem como todos os dados mínimos solicitados, marcados com asterisco vermelho (*). O não preenchimento dos dados completos e verdadeiros é passível de desclassificação, quando analisado pela **ORGANIZAÇÃO**.

§1o - Caso não consiga adicionar seu **PNS** ou **Gamertag** por causa de caracteres especiais: abra um chamado com o chat do suporte da Plataforma **e-SporTI**, informando o **PNS** ou **Gamertag** exatamente como está escrito no jogo para adicionarmos em sua conta via suporte.

Art. 3º - Não haverá cancelamento ou substituição de jogadores após a data **21/04/2024**.

Art. 4º - Caso o limite de vagas de jogadores seja atingido antes da data final das inscrições, a organização da competição irá adotar os seguintes critérios para seleção dos jogadores:

- a) data do pedido de inscrição do jogador;
- b) situação cadastral completa do jogador inscrito;
- c) data e horário de registro do jogador na plataforma;

§1o – O limite de vagas para a competição será de XXX jogadores.

Art. 5º - Os jogadores são responsáveis por seus próprios equipamentos, sendo tais como:

§1o – proteção e funcionamento de seu aparelho ou dispositivo eletrônico;

§2o – software que jogam;

§3o – estabilidade de conexão a Internet;

§4o – atualizar o jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;

§5o - rendimento do jogo em seus dispositivos eletrônicos;

CAPÍTULO III – FORMATO DA COMPETIÇÃO

Art. 1º - O **JEVILLE - FIFA 24** irá ter início no dia 24/04/2024, as finais ocorrerão nos dias XX/XX/2024 e XX/XX/2024, conforme tabela que será divulgada no site oficial da COMPETIÇÃO: [SITE OFICIAL](#)

Art. 2º - Na primeira fase, os jogadores participantes serão divididos em **grupos**, definidos através de sorteio automático na plataforma. Os mesmos se enfrentarão nos dias definidos em tabela, da seguinte forma, em turno único:

FASES DO TORNEIO	DATAS
Fase de grupos	À DEFINIR
Semifinais	À DEFINIR
Final	À DEFINIR

*As datas e informações acima podem sofrer alteração / adequação durante o torneio em função da quantidade de jogadores inscritos e do andamento dos jogos. Alterações serão devidamente registradas na plataforma de controle de partidas.

§1o - É de responsabilidade dos atletas providenciar todo o equipamento necessário para a realização da partida – console, jogo e devida conexão para jogos on-line. Cabe à **ORGANIZAÇÃO** apenas informar o adversário do jogador, data e prazo para a realização dos jogos.

§2o - É de responsabilidade dos atletas, a proposição e o agendamento das partidas utilizando o sistema de agendamento da plataforma **e-SporTI**. É importante que os jogadores utilizem tal ferramenta uma vez que somente ela será utilizada como análise e tomada de decisão por parte da **ORGANIZAÇÃO** para definição de resultados, WO simples, WO duplo, sorteio e etc.

§3o - Tentativas de agendamentos realizados fora da plataforma **e-SporTI**, como mensagens por WhatsApp, Facebook ou qualquer outro aplicativo, somente será considerado, em casos especiais e que seja claro a comprovação do fato.

§4o - Caso existam tentativas de agendamentos feitos pelo nosso sistema e também por outro meio de comunicação, somente os agendamentos do sistema serão considerados, desde que, os mesmos sejam com pelo menos 1 dia de antecedência da partida, e não somente no último dia de prazo.

§5o - É de responsabilidade dos atletas, quando agendadas partidas online, a busca pela informação da Gamertag e PSN do adversário para que os jogadores possam buscar seus corretos adversários dentro do sistema

§6o - Todos os horários de agendamentos de jogos ou demais horários citados no nosso sistema, sempre serão com base ao horário de Brasília, inclusive considerando períodos que haja horário de verão.

§7o - É de responsabilidade de cada atleta (independente do resultado), quando da realização da partida, o acesso ao painel da competição na plataforma e-sporti.com.br, realizando a correta marcação ou verificação do resultado de sua partida acompanhado de uma foto da tela de jogo que contenha o resultado.

§8o- Partidas realizadas dentro do prazo, cujos resultados das partidas, não tenham sido inseridos no painel da competição na plataforma e-sporti.com.br até a data final estipulada para a realização das partidas serão analisados mediante as solicitações de agendamento, confirmação e aceite de agendamento e dados disponíveis na plataforma;

Art. 1o - Os jogadores jogarão dentro do próprio grupo, **em partidas únicas** de maneira on-line.

§1o - A contagem de pontos obedecerá aos seguintes critérios:

- a)** em caso de vitória serão computados 03 (três) pontos positivos da partida;
- b)** em caso de empate será computado 01 (um) ponto para cada player;
- c)** em caso de derrota não terá nenhum ponto;
- d)** em caso de "W.O." serão computados 03 (três) pontos positivos para o jogador que comprovou comparecimento para o jogo;

§2o - Estarão automaticamente classificados para a próxima fase da competição os 2 (dois) primeiros colocados de cada grupo.

*As informações acima podem sofrer alteração / adequação durante o torneio em função da quantidade de jogadores inscritos e do andamento dos jogos. Alterações serão devidamente registradas na plataforma de controle de partidas.

§3o - Em caso de empate entre dois ou mais jogadores que impossibilite determinar os jogadores classificados para as quartas de finais, o seguinte critério será obedecido: Nº de vitórias; saldo de gols; gols pró; gols contra; confronto direto; sorteio.

Art. 2o - No mata-mata, em **jogos de ida e volta**, os jogadores jogarão sem vantagem alguma, com os modos prorrogação e disputa de pênaltis desligados. É considerado vencedor do confronto o jogador cuja somatória de gols seja superior à do adversário na soma dos jogos. Caso a somatória de gols das partidas termine empatada (exemplo: Jogo 1 – Time A **4x1** Time B / Jogo 2 – Time A **0x3** Time B, o resultado final é **4x4**). Assim, uma nova partida (3ª partida) deverá ser realizada entre os jogadores prevalecendo o gol de ouro como fator de decisão para o vencedor (1x0). Persistindo o empate em 0x0 uma nova partida deverá ser realizada até que se tenha um vencedor do confronto

Art. 3o - A organização do campeonato reserva-se no direito de alterar a fórmula de disputa e/ou quantidade de jogadores participantes até 2 (duas) horas antes da data do início em função de eventual necessidade de readequar a fórmula de disputa à quantidade de jogadores inscritos.

CAPÍTULO IV - DAS PARTIDAS

Art. 1o - As partidas serão regidas de acordo com as regras praticadas nas competições de **FIFA 24** no Brasil, bem como por suas diretrizes, onde houver aplicabilidade, sobrepostas pelas adaptações gerais da plataforma SporTI, valendo as disposições do presente Regulamento.

§1o – O jogo utilizado será o FIFA 24, com suas últimas atualizações fornecidas online pela EA Sports com partidas disputadas no console PS5/XBOX Series S.

Art. 2o - A troca de equipe é permitida a cada jogo, por livre escolha de cada jogador. Serão permitidos clubes e seleções, exceto times clássicos e especiais. Os jogadores poderão utilizar as mesmas equipes durante a partida (mandante vs visitante, alterando-se a cor do uniforme)

§ 1o - Não será permitido o uso de equipes da modalidade **Ultimate Team**.

Art. 3o - As partidas deverão seguir as seguintes configurações que deverão ser estipuladas pelo jogador mandante da partida:

- a) Partidas no Menu: Amistosos Online;**
- b) Duração do Tempo: 6 Minutos;**
- c) Controles: Semi (Configuração obrigatória, para travar a opção de defesa clássica);**
- d) Tipo de Elenco: Online;**
- e) Velocidade: Normal**

§ 1o – Caso verifique que as opções citadas não estejam conforme exigidas, deve-se tirar uma foto e print imediatamente e avisar seu adversário, para que a partida seja reiniciada do zero.

§ 2o – Caso seu adversário não proceda como devido, clique no botão AJUDA imediatamente e entre em contato com a administração do site, informando o problema e anexando junto ao chamado, a foto e ou print de prova do ocorrido.

§ 3o – Deverá ser enviado o convite da partida, sempre pelo jogador mandante na tabela de classificação de cada campeonato. Caso o confronto seja de ida e volta, cada jogador deverá fazer um convite para os jogos.

§ 4o – Caso ultrapasse os 15 minutos de jogo, as reclamações não serão aceitas.

§ 5o – O jogador que se desconectar por má fé e for reincidente em tal ato será penalizado pela ORGANIZAÇÃO do Campeonato. Para tal, contamos com a colaboração dos usuários no reporte de tais ocorrências.

Art. 4o - Em caso de LAG que atrapalhe o desenvolvimento do jogo, o participante que se sentir prejudicado deve dar pause, mandar um chat ao adversário e interromper o jogo imediatamente, antes dos 15 minutos de partida. Caso ultrapasse este tempo de jogo, você estará assumindo por sua conta e risco as consequências da partida.

Art. 5o - Se cair a conexão, o jogo tem que ser reiniciado jogando apenas o tempo de jogo que restar para o término da partida.

§ 1o – O placar da partida deve ser mantido o mesmo, ou seja, os jogadores devem entrar em acordo e forçar os gols necessários que já tinham acontecido antes da queda de conexão. Se antes da queda de conexão tiver ocorrido alguma expulsão, o jogador penalizado pela expulsão deve forçar a expulsão do mesmo jogador, quando o jogo for reiniciado.

§ 2o – O jogador que se desconectar por má fé e for reincidente em tal ato será penalizado pela ORGANIZAÇÃO do Campeonato. Para tal, contamos com a colaboração dos usuários no reporte de tais ocorrências.

Art. 6o - Durante as partidas, o estudante-jogador se compromete em valorizar o fair play e adotar as seguintes diretrizes durante a competição:

- a) não utilizar softwares de análises ou módulos de finais;**
- b) não receber auxílio de outro ou deixar que outro jogue a partida;**
- c) não dirigir, a qualquer momento, palavras grosseiras ao adversário.**
- d) Caso seja detectado o uso de algum software e/ou cheating, o jogador poderá ser desclassificado da competição.**

Art. 7o - Caso os jogadores não consigam realizar conexão entre si para jogarem, deve-se clicar no botão AJUDA, para entrar em contato conosco e informar sobre o ocorrido. Se até o fim do prazo não for resolvido o problema, será decidido da seguinte forma:

Na Fase Mata-Mata: Será aplicado um sorteio, para decidir se o resultado ficará por empate de 0x0, ou uma vitória de 2x0 para qualquer um dos players, nos dois jogos da fase.

ATENÇÃO: Os jogadores devem comunicar a organização do torneio sobre o erro de conexão, dentro dos prazos estabelecidos de reclamações para cada fase. Caso não seja informado, poderá ocorrer aplicações de WO na partida não realizada, de acordo com os agendamentos dos jogos realizados pelo sistema.

Para evitar erros de conexão deve-se liberar as portas de conexão do seu modem de internet conforme é solicitado pelas produtoras dos jogos. **Caso o jogador seja reincidente com erros de conexão** com seus adversários, o mesmo será automaticamente eliminado.

Art. 8o - SOMENTE ADMINISTRADORES PODEM CONFERIR E LANÇAR RESULTADOS DE WO. Caso o próprio jogador poste o resultado sem ter realizado a partida, o mesmo poderá ser punido, ou até mesmo desclassificado do torneio caso seja reincidente.

§ 1o – Para diminuir os riscos de haver WO's os jogadores devem agendar seus jogos pelo painel da e-SporTI.

§ 2o – O prazo limite de espera dos jogos agendados é de 30 minutos.

§ 3o – Caso um dos jogadores não concorde com o resultado lançado de uma partida deve procurar imediatamente a ORGANIZAÇÃO via o chat da plataforma ou via whatsapp do suporte do torneio: (31) 98439-3690

Art. 9o – Jogadores que confirmarem um agendamento de jogo pelo sistema e não comparecerem à partida on-line, irão receber WO na partida agendada (sempre com análise dos administradores). Se os jogos forem de ida e volta, será aplicado o WO nas duas partidas, mesmo que ainda haja prazo para a realização dos jogos da fase existente. Caso a organização entenda que algum jogador esteja agindo de má fé, decisões diferentes poderão ser tomadas para um bom andamento da competição.

Art. 10o - O jogador que mais buscar a realização das partidas e tiver feito agendamentos com seus adversários (de forma considerável), no fim do prazo, caso a partida não seja realizada, poderá receber o resultado de WO a seu favor, sempre com análise da administração do site no fim do prazo de cada fase.

Art. 11o - Jogos não realizados dentro do prazo estabelecido da fase do torneio e que nenhum dos dois jogadores tenham efetuado o agendamento dentro do nosso sistema:

§ 1o - Na fase de mata-mata, os dois poderão ser desclassificados, ocorrendo WO duplo. Por isso, use sempre o agendamento de jogos do nosso sistema.

Art. 12o - Tentativas de agendamentos de jogos somente no último dia de prazo, não terão peso na decisão de aplicação de WO. As tentativas de agendamentos que vão realmente pesar na decisão para uma possível aplicação de WO, sempre serão de maior relevância, aquelas que forem realizadas dentro de um prazo hábil para o agendamento. Agende suas partidas com antecedência e não deixe para última hora.

Art. 13o - Para agendar uma partida, algumas regras são previamente definidas pelo sistema. É necessário, no mínimo, 2 horas de antecedência do horário marcado para um agendamento ocorrer. Para aceitar um agendamento ou confirmá-lo na data e horário proposto pelo seu adversário, um prazo de mínimo de 2 horas antes do evento marcado, será exigido

Art. 14o - Caso existam dificuldades de realizar partidas com seus adversários, ou problemas de desconexão, deve-se entrar em contato com a administração do site, clicando no botão AJUDA, dentro do prazo estabelecido para cada fase.

Art. 15o - Reclamações sobre os jogos da fase de grupos e mata-mata, somente serão aceitas até 8h após a data limite de encerramento da fase.

CAPÍTULO V - PREMIAÇÃO

Art. 1º – A premiação ainda será definida pela organização da competição.

Art. 2º – A premiação é de responsabilidade da Prefeitura Municipal de Joinville.

CAPÍTULO VI – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º Ao participarem desta competição, os indivíduos devidamente inscritos cedem todos os direitos de utilização de sua imagem, inclusive direito de arena, renunciando ao recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com direitos a qualquer tipo de transmissão, divulgação, promoção e internet, sendo esses elementos em qualquer mídia e tempo.

Art. 2º A SporTI não se responsabilizará por acidentes, quebra ou danos em aparelhos ocorridos durante a competição ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo essa responsabilidade dos jogadores e espaços envolvidos.

Art. 3º As seguintes ações estão totalmente proibidas e estarão sujeitas a sanções a critério dos Árbitros.

§1º – Confabulação. Qualquer acordo ou ação entre 2 ou mais jogadores/equipes para deixar os adversários em desvantagem ou se beneficiar de um resultado.

§2º – Hacker. Qualquer modificação ao cliente do jogo.

§3º – Aproveitamento. Usar de maneira intencional qualquer erro dentro do jogo para tentar tirar vantagem.

§4º – Representação. Jogar na conta de outro jogador.

§5o – Obscenidade e discriminação. Usar linguagem obscena, vil, vulgar, insultante, ameaçadora, abusiva, injuriosa, caluniosa ou difamatória.

§6o – Assédio. Atos sistemáticos, hostis e repetidos que realizam para exilar ou excluir uma pessoa ou afetar sua dignidade.

§7o – Discriminação e difamação. Ofender a dignidade ou integridade de um país, pessoa privada ou grupo de pessoas por meio de palavras ou ações depreciativas, discriminatórias ou desrespeitosa por causa de raça, cor da pele, etnia, origem nacional ou social, gênero, idioma, religião, orientação sexual, opinião política ou de outro tipo, situação financeira, nascimento ou outro estado.

§8o – Declarações negativas. Fazer, publicar ou apoiar qualquer declaração ou ação que tenha ou esteja designada a ter um efeito prejudicial ou danoso para os melhores interesses da SporTI ou dos outros organizadores.

§9o – Atividade criminal. Estar envolvido em atividade que está proibida por uma lei, estatuto ou tratado comum.

§10o – Suborno. Oferecer presentes a um jogador, treinador, diretor, árbitro, funcionário da SporTI, ou a outra pessoa relacionada a Competição por serviços que beneficiem nos resultados da competição.

§11o – Engano. Apresentar provas falsas ou mentir para os Árbitros.

§12o – Confidencialidade. Nenhum jogador poderá revelar quaisquer das informações confidenciais proporcionadas pela SporTI por nenhum método de comunicação, sob pena de eliminação direta.

§13o – Tentar obter vantagem por meio de informação indevida observando as telas dos adversários ou de casters / transmissão etc.

Art. 4º - Infrações. Após descobrir que qualquer jogador violou as regras especificadas acima, será concedido a SporTI, sem limite de autoridade, o direito de emitir sanções a seu critério.

Art. 5º - Esta competição não é afiliada com ou patrocinada pela desenvolvedora do jogo eletrônico aqui considerado.